

1. LIGA SPORT INTRODUCTION

Misi kita dalam pertandingan LIGA ini adalah (1) membantu meningkatkan pemain padel dikota Medan dan sekitarnya. Pertandingan yang mudah diakses, terjangkau, dan fleksibel. (2) memperkuat solidaritas antar pemain diberbagai tempat.

Ajak pasangan anda dan mainakan pertandingan dengan pasangan lain dalam lingkungan yang ramah namun kompetitif.

The Venue : **LINKS PADEL**

: foto venue Ket

2. League Overview

Tujuan :

- Naiki papan peringkat anda dan raih posisi teratas dikategori yang anda mainkan sampai akhir musim.
- Pemain dapat menantangan (challenge) hingga 5 posisi diatas peringkat saat ini
- Satu pemain bisa mengikuti 2 kategori

3. Kategori-Kategori LIGA

Men :

- Bronze : Rp 300.000
- Silver : Rp 400.000
- Gold : Rp 500.000

Women :

- Bronze : Rp 300.000
- Silver : Rp 400.000

4. Hadia Liga Men

Gold

Quarterfinal : Rp 500.000

Semifinal : Rp 1.000.000
Finalis : Rp 4.000.000
Champion : Rp 7.000.000

Silver

Quarterfinal : Rp 400.000
Semifinal : Rp 800.000
Finalis : Rp 3.000.000
Champion : Rp 6.000.000

Bronze

Quarterfinal : Rp 300.000
Semifinal : Rp 600.00
Finalis : Rp 2.000.000
Champion : Rp 5.000.000

Hadiah LIGA Women

Bronze
Quarterfinal : Rp 300.000
Semifinal : Rp 600.00
Finalis : Rp 2.000.000
Champion : Rp 5.000.000

Format liga

- 1) Babak kualifikasi
 - Periode : 1Juni – 29 Agustus

- Pro-set, game 8 (golden point)
 - Jika skor Jika terjadi skor 7-7 maka dilakukan tie break (end point ke-10)
- 2) Babak playoff
 - Pada akhir babak kualifikasi, pasangan dengan peringkat 8 besar (dengan mengikuti minimal 5 pertandingan dan untuk mengikuti liga selanjutnya minimal mengikuti 3 pertandingan) pada setiap kategori yang diikuti masuk ke babak playoff.
 - 3) Quarterfinal
 - Periode : 12 September – 13 September
 - Format : Pro-set, game 8 (golden point)
 - Jika skor Jika terjadi skor 7-7 maka dilakukan tie break (end point ke-10)
 - 4) Semifinal dan Finals
 - Periode : 19 September – 20 September
 - Format : best of 3,
 - Super tie-break to 10 jika set 1-1
- o)

Mekanisme LIGA

- 5) Issuing Challenge
 - Kamu hanya bisa challenge pemain yang ada diklasemen yang tersedia untuk dichallenge (tidak sedang ditantang (challenge), tidak cedera atau sedang berstatus OOT/diluar kota, tidak memiliki perlindungan tantangan selama 24 jam)
 - Challange dapat dilakukan 5 peringkat keatas jika peserta dibawah 20, jika terdapat peserta yang cedera atau off dapat menantang (challenge) 10-15 peringkat keatas.
 - Challange harus sudah selesai dalam rentang waktu 7 hari, jika tidak terlaksana dalam 7 hari maka secara otomatis posisi klasemen diubah yang melakukan challange otomatis naik keposisi yang ditantang (challenge) ketas.
 - Dalam 7 hari yaitu 7x24 jam dimulai sejak challange dilakukan.
 - Supaya mudah dalam menentukan jadwal pertandingan maka pemain yang menantang (challenge) harus memperhatikan jadwal available dari pemain yang ditantang.

- Challange harus melalui web atau sistem, jika tidak terdata diweb atau sistem maka pertandingan dianggap tidak sah
- Grub Whatapss berisikan seluruh peserta dan admin namun hanya admin yang dapat mengirimkan pesan
- Setelah mendapat jadwal pertandingan dan melakukan booking lapangan (diharapkan memberikan keterangan pertandingan LIGA pada book lapangan dan menghubungi admin)
- Yang melakukan challange harus memberikan 2 opsi waktu pertandingan dan tetap memperhatikan jadwal available dari yang dichallange. 2 opsi yang diberikan diharapkan lebih dari 24 jam dari jadwal pertama. 2 opsi waktu tersebut tetap dalam rentang waktu 7 hari sejak challange diweb.

6) Dua Tipe Walkover

- 2 tipe walkover :
- 1. Sedang oot/cedera namun tidak mengubah status menjadi oot maka mendapatkan hukuman pertukaran posisi klasemen dan tidak mempengaruhi winn/loss.
- 2. Sudah mendapatkan jadwal dan membooking lapangan namun tidak hadir atau terlambat lebih dari 15 menit maka posisi klasemen bertukar dan mempengaruhi win/loss (pemain yang peringkatnya diatas harus menginformasikan kepada admin)

7) Receive Challenge

- Jika sudah challenge melalui web maka yang dichallenge harus merespon challange tersebut dalam waktu 24 jam setelah challange dilakukan.
- Yang melakukan challange harus memberikan 2 opsi waktu pertandingan dan tetap memperhatikan jadwal available dari yang dichallange. 2 opsi yang diberikan diharapkan lebih dari 24 jam dari jadwal pertama. 2 opsi waktu tersebut tetap dalam rentang waktu 7 hari sejak challange diweb.
- Jika tidak berhasil mendapatkan jadwal pertandingan maka pertandingan dapat dibatalkan dengan catatan hanya penantang yang dapat melakukan pembatalan melalui web harus membuat opsi cancel diweb penantang)
- Panitia berhak menyelidiki pemain yang mencari cari alasan untuk cancel mendadak
- Jika pemain tidak datang sesuai jadwal pertandingan yang telah disepakati dengan alasan apapun, maka pemain yang tidak datang dianggap kalah atau WO

- Jika pemain terlambat lebih dari 15 menit maka pemain yang terlambat dianggap kalah dan posisi klasemen bertukar dan mempengaruhi win/loss

8) Reporting a Match

- Hasil pertandingan dan skor diinput di web liga, dan pemain harus mengupload foto pertandingan. Tempat untuk upload foto disediakan pada bagian input skor.

9) Rest Period for Match Winner

- Pemenang challenge tidak dapat ditantang selama 24 jam namun dapat menchallenge siapapun.
- Pemain peringkat 1 tidak dapat melakukan challenge kesiapapun namun peringkat peringkat 2 dapat melakukan challenge peringkat 1.
- Pemain yang kalah tidak dapat menchallenge dalam waktu 25 jam tetapi dapat dichallenge oleh siapapun

10) Unfinished Match

- Pada pertandingan yang tidak selesai dikarenakan waktu penggunaan lapangan habis, jika terdapat lapangan yang available diharapkan untuk menyelesaikan dihari yang sama
- Jika tidak ada lapangan yang available dihari yang sama diharapkan untuk menentukan jadwal selanjutnya dalam rentang waktu 7 hari semenjak challenge diweb.
- Jika salah satu pemain mengalami cedera atau lain hal ketika sedang melaksanakan pertandingan dan tidak dapat melanjutkan pertandingan maka pemain tersebut dianggap kalah

11) OOT/INURED/OFF

- Status OOT/CEDERA/OFF berlaku hanya selama 7 hari. Setelah itu, status akan otomatis kembali tersedia.
- Status OOT/CEDERA/OFF dapat diubah menjadi available kurang dari 7 hari.
- Jika Anda tidak mengubah status menjadi OOT/CEDERA/OFF dan Anda ditantang oleh pemain lain, tetapi Anda tidak memiliki waktu untuk melaksanakan pertandingan selama 7 hari ke depan, maka Anda dinyatakan kalah dan posisi klasemen berubah.
- Segala jenis perselisihan dan pertanyaan dapat disampaikan kepada komite melalui saluran telepon WA kami.

- Jika saat memainkan pertandingan tantangan Anda terdapat ketidakpastian mengenai aturan, Anda dapat menghubungi kami langsung atau melalui grup kota.
- Mendorong semua orang untuk memastikan bahwa semua komunikasi antar pemain dilakukan dalam bentuk tertulis.
- Gunakan bentuk tertulis (misalnya: obrolan WhatsApp/SMS/dll). Jika Anda dan lawan Anda menyepakati sesuatu secara lisan (melalui telepon atau secara langsung), silakan tuangkan ke dalam bentuk tertulis agar lebih mudah bagi kami untuk memverifikasi jika terjadi perselisihan di kemudian hari.